



Fiche info n°12 : Mon chat a-t-il des sentiments ?

Dr BOUVRESSE et Dr FREY

Mon chat a-t-il des sentiments ?

A proprement parler, le terme de « sentiments » n'est pas adapté pour les animaux.

Même si au quotidien il nous semble voir des preuves et des démonstrations que nos animaux de compagnie « fonctionnent » comme nous, cette idée est une mauvaise interprétation. En effet on prête souvent à nos chers animaux des sentiments humains tels que la jalousie, la vengeance...voire même le racisme !!!

Or les sentiments peuvent être définis comme des états affectifs complexes liés à certaines émotions ou représentations. En clair, les sentiments sont l'apanage des très gros cerveaux des Hominidés. Ils naissent dans le néocortex, la partie la plus « récente » et évoluée de notre cerveau. Pour avoir des sentiments sensu stricto, il faut avoir conscience de Soi, ce qui est une caractéristique de la psychologie humaine.

Est-ce à dire qu'il ne se passe rien dans le crâne d'un chat ? Loin de là ! Car comme les humains, les animaux peuvent ressentir des émotions !

Les émotions sont des réactions intenses et fugaces à un changement de l'environnement qui va entraîner une réponse physique. Ce sont par exemple la peur (d'un bruit qui va entraîner la fuite), la colère qui va entraîner l'agression, la joie qui va entraîner...un câlin.

Pour résumer humains et animaux ont des émotions qui naissent dans leur cerveau « primitif », appelé système limbique. Mais seul l'homme va intégrer ces émotions dans son cerveau conscient supérieur pour générer des sentiments.

Alors ces exemples quotidiens de sentiment animal, comment les interpréter ? Tout simplement car les émotions et les apprentissages qui se sont construits autour (bien souvent à l'insu des maîtres) vont permettre à l'animal de produire un comportement tout à fait similaire à un humain jaloux ou raciste... sans qu'il n'y ai là de sentiment à proprement parler !

On parle d'anthropomorphisme lorsque l'on prête des intentions (sentiments) humaines à des animaux